

Vaga para Designer de Interface de usuário de APPs

Trabalho remoto para o Laboratório de Estudos e Pesquisas em Economia Social (LEPES).

Você ira trabalhar com:

- Desenvolvimento projetos de interface, arquitetura da informação e usabilidade;
- Desenho interfaces para projetos mobile, criando fluxos, *wireframes*, protótipos e testes com usuário;
- Colaboração estreitamente com equipe de experiência do usuário, de desenvolvimento e de marketing;
- Melhorias em soluções existentes trabalhando no *redesign* de *features* e de partes estratégicas do produto;
- Calendário de entregas dos times;
- Criação de *style guides*, diretrizes de design, melhores práticas e padrões.

Você irá se destacar se:

- Possuir noções sobre assuntos técnicos, como: React Native, Node js, Banco de dados relacionais, entre outros;
- Ter conhecimento em pesquisa, como o funcionamento do método científico, uma vez que, os nossos projetos nascem a partir de necessidades acadêmicas na maioria das vezes;
- Ter experiências na área de educação infantil.

Desejável que você tenha:

- Domínio de pelo menos uma ferramenta de protótipos de design como Figma, Miro, Whinsical, entre outros.

O que oferecemos a você:

- Ambiente dinâmico, multidisciplinar e desafiador;
- Possibilidades de carreira acadêmica, como mestrados e doutorados (USP-RP);
- Networking e possibilidade de intercâmbio;
- Projetos de âmbito nacional e internacional;
- Curso de aperfeiçoamento.